



Hööketurnier 2019

02.08. – 03.08.2019

§1 Turnierordnung Fußball



- 1.1 Eine Mannschaft besteht aus einem Torwart und 5 Feldspielern. Pro Mannschaft können unbegrenzt viele aktive Spieler eingesetzt werden, es dürfen jedoch maximal 2 aktive Spieler gleichzeitig auf dem Spielfeld sein. Es muss immer mindestens eine Frau auf dem Spielfeld sein.

Der Aktiv-Status trifft auf Spieler zu, die in der abgelaufenen Saison am Spielbetrieb im Seniorenbereich der Herren teilgenommen haben (1. Bis 3. Mannschaft). Spieler der A-Jugend zählen nicht als aktive Spieler.

Spieler/innen dürfen in der Nachbarschaft antreten, in der Sie zum Zeitpunkt des Hööketurniers gemeldet sind.

Es dürfen auch Spieler/innen eingesetzt werden, die nicht mehr im Ortsteil Barlo ansässig sind, aber hier gewohnt haben. Sie können in der Nachbarschaft eingesetzt werden, in der sie zuletzt wohnhaft waren.

- 1.2 Die Spieldauer in der Gruppenphase beträgt 2 x 10 Minuten. Ab dem Halbfinale 2x15 Minuten.
- 1.3 Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft gilt als Platzverein und wechselt bei gleicher Spielkleidung die Trikots oder spielt mit Markierungshemdchen.
- 1.4 Der Anstoß erfolgt 20 min. nach dem jeweiligen Tauziehen. Die Startzeiten im Turnierplan sind die Startzeiten des Tauziehens.
- 1.5 Der Einwurf wird nicht über dem Kopf, sondern rollend ausgeführt. Unsportlichkeiten können mit einer 2 min. Zeitstrafe belegt werden.
- 1.6 Ein-/Auswechslungen finden „fliegend“ statt, dürfen jedoch nur in einem Bereich z.B. hinter dem eigenen Tor oder an der Mittellinie durchgeführt werden.
- 1.7 Die Abseitsregel ist außer Kraft gesetzt, ansonsten gelten die Regeln des DFB.



§2 Turnierordnung Tauziehen

- 2.1 Eine Tauziehmannschaft besteht aus 5 Teilnehmern. Es muss min. eine Frau unter den 5 Teilnehmern sein. Teilnehmer dürfen jederzeit ausgetauscht werden, es dürfen jedoch max. 5 Teilnehmer einer Mannschaft das Seil gleichzeitig berühren.
- 2.2 Start: Das Seil muss gespannt sein und sich über der Startlinie befinden. Der Schiedsrichter gibt den Zug Frei. Der Zug ist entschieden sobald die Markierung des Seiles über die Endmarkierung auf dem Boden einer Mannschaft gezogen wird. Der Schiedsrichter entscheidet wann der Zug zu Ende ist.
- 2.3 Festes Schuhwerk ist Pflicht. Stollenschuhe (z.B. Fußballschuhe) dürfen jedoch nicht verwendet werden. Das Seil darf nur mit beiden Händen ohne Hilfsmittel gegriffen werden. Es dürfen keine Schlaufen, Knoten oder ähnliche Hilfsmittel angewendet werden. Zuwiderhandlungen werden mit dem sofortigen Verlust des Zuges geahndet.
- 2.4 Ruckartiges loslassen des Seiles ist zu vermeiden (Verletzungsgefahr). Absichtliches ruckartiges loslassen des Seiles kann zum Verlust der gesamten Partie führen (die Beurteilung liegt im Ermessensspielraum des Schiedsrichters).
- 2.5 „Gezogen“ wird in der Gruppenphase im „Best of three“ Modus. Die Mannschaft, die zuerst 2 Züge gewinnt, gewinnt die Partie. Für einen Sieg einer Partie gibt es 3 Punkte, Das Ergebnis wird als „Torverhältnis“ gewertet. Zwischen den Zügen gibt es 2 Minuten Pause. Ab dem Halbfinale wird nur noch ein Mal gezogen. Die Siegermannschaft geht mit einem 1:0 Vorsprung in das Fußballspiel.
- 2.6 Das Tauziehen findet immer 20 min. vor den Partien des Fußballs statt. Die Startzeiten im Turnierplan sind die Startzeiten des Tauziehens. Die Begegnungen Tauziehen finden nacheinander statt, beginnend mit Gruppe A.
- 2.7 Unsportlichkeiten einzelner Teilnehmer können mit einem Ausschluss des betroffenen Teilnehmers von der Partie geahndet werden. Das Team kann Anzahlmäßig im nächsten Zug wieder vervollständigt werden.



§3 Wertung



- 3.1 Die Vorrunde wird in beiden Wettbewerben im Modus Jeder-gegen-Jeden ausgetragen. Der Spielplan ist bei beiden Wettbewerben der Gleiche. Es ergeben sich damit 2 Tabellen (Tauziehen, Fußball), die am Ende der Gruppenphase zu einer Gesamttabelle addiert werden. Die Gesamttabelle entscheidet über das Weiterkommen. Die Gruppensieger und Gruppenzweiten der Gesamttabelle qualifizieren sich für das Halbfinale. Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet die bessere Tordifferenz der Gesamttabelle. Bei gleicher Tordifferenz entscheidet die höhere Anzahl der erzielten Tore. Besteht auch hier Gleichstand entscheidet das Torverhältnis nur aus den Fußballspielen. Herrscht auch hier Gleichheit, wird der direkte Vergleich der betroffenen Mannschaften aus den Fußballspielen genutzt. Ist dieser ebenfalls unentschieden, findet ein Neunmeterschießen statt.
- 3.2 Ab dem Halbfinale wird beim Tauziehen nur noch ein Mal gezogen. Die Siegermannschaft vom Tauziehen geht mit einem 1:0 Vorsprung in das Fußballspiel.
- 3.3 Ab dem Halbfinale beträgt die Spieldauer beim Fußball 2x15 Minuten. Enden die Spiele ab dem Halbfinale nach regulärer Spielzeit (einschließlich der Entscheidung im Tauziehen) unentschieden, folgt direkt ein Neunmeterschießen. Es treten jeweils 5 Schützen jeder Mannschaft an. Besteht nach jeweils fünf geschossenen Elfmetern Gleichstand, wird die Prozedur so lange um jeweils einen Elfmeter für jede Mannschaft fortgesetzt, bis ein Sieger ermittelt ist. Dabei müssen zunächst alle Spieler einschließlich der Torhüter einer Mannschaft einen Elfmeter schießen bevor ein Schütze erneut antritt.
- 3.4 Bei eventuellen Streitfragen entscheidet die Turnierleitung. Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, die Spiel- und Zeitfolge zu ändern.
- 3.5 Den Anweisungen der Turnierleitung ist Folge zu leisten.